

ユニバーサルボッチャのルール

競技方法

- 1 コートレイアウトのように投球ボックスは、2つに分ける。
- 2 ジャンケンまたはコイントスをして赤、青を決める。
- 3 赤は、左のボックスへ、青は、右ボックスへ
- 4 自サイドの投球ボックス内は、自由に移動できる。
- 5 1ゲーム3エンドで行う。3エンドは、タイブレイク形式を採用する。
- 6 一般の部の BC3 選手の場合アシスタントは、3人の中の1名がアシスタントを兼ねても良い。しかし BC3 選手が投球する場合は、コート内を見てはいけない。ランプの方向をコーチないから指示はできない。
- 7 予選リーグ、決勝トーナメントで順位を決める。
予選リーグ内で勝率が同じ場合は、得失点で決定する。それでも決まらない場合は、クロスにジャックをおき、キャプテンが1球投球して決める。
- 8 各チーム1名キャプテンを決めておく。

ゲームの始まり

【1エンド】

- 1 赤サイドの最初の選手がジャックボールをスローする。（審判は、指示版垢を表示して「ジャック」と声をかける。ボールがコート内に停止または、アウト、コート内のボールにあったら次に投球する選手の色の指示板を提示する）
- 2 ジャックを投球した選手がカラーボールをスローする。
*もしジャックがアウトになったら場合は、相手サイドがスローする。
- 3 青サイドの選手がスローする。（青の指示版を提示）
- 4 ジャックに遠いサイドの選手がスローする。（条件が変わらない場合は、同じサイドが投げ続ける）
- 5 両サイドとも6球投げ終わったら審判が得点をコールする。
（得点は、特典の数を参照）
- 6 審判が「End Finished」と言ったらボールを回収に行く。ジャックがコート内にある場合選手は、コート内に入ることができない。コート内に入った場合は、ペナルティー。
- 7 自分チームの指示版が出ている場合は、コート内を見に行くことができる。しかし1エンド2回まで 1回につき1分とする。

【2エンド】

- 1 青サイドがジャックを投球する。
- 2 以下繰り返し

【3エンド】

- 1 キャプテンがコイントスをして先行または、後攻を決める。
- 2 先行のジャックボールをクロスへ置く。
- 3 先行がカラーボールを投球する。
- 4 以下同じ

ゲームの終了

- 1 3エンドの合計得点で勝敗を決める。
- 2 同点の場合は、タイブレイクを1エンド行う。

タイブレイク

- ・ 先行後攻を決める。
- ・ 専攻チームのジャックをクロス中央に置く。
- ・ 先行サイドの選手がカラーボールを投球する。
- ・ 高校サイドの選手がカラーボールを投球する。
- ・ ジャックボールに近く投げたチームの勝ち。

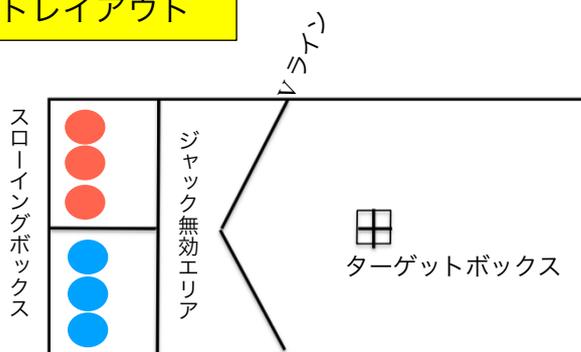
ペナルティーとなる場合

- ・ ジャックを渡された場合にランプの選手が投球する時は、ジャックを渡された後、ランプを左右20cm動かす。動かさずに投球した場合。(相手サイドにジャックの権利が移動)
- ・ 投球する選手が投球ラインを踏んで投球した場合。(ペナルティーボールを1球相手サイドへ)
- ・ 相手サイドの指示板が出ているときに投球準備をした場合。(ペナルティーボールを1球相手サイドへ)
- ・ 相手サイドの指示板が出ているときにコート内に入った場合。

ペナルティーの投球

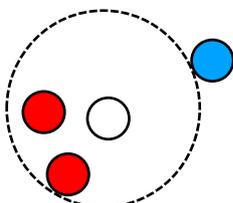
- ・ 相手サイドが1球投球する。エンドが終わり、審判が得点を表示した後、すべてのボールを回収し、ペナルティーボールを投球するサイドのボールからキャプテンが1球選ぶ。審判が指示板を出したら中央にあるペナルティーボックスに向けて投球する。ペナルティーボックス外周の線に触れずに入った場合は、1点追加する。(キャプテンが指名した選手が投球する)

コートレイアウト

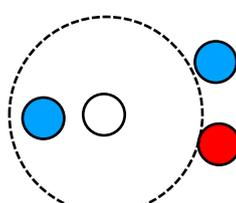


得点の数え方

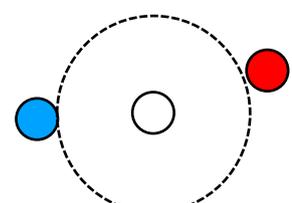
相手ボールより近いボールが得点になる



2-0 赤の勝ち



1-0 青の勝ち



1-1 同点